

Приложение к основной образовательной программы
основного общего образования
муниципального общеобразовательного учреждения
«Средняя школа №110 Кировского района Волгограда»
Приказ №242 от 29.08.2025г

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

учебного курса
«Информатика в окружающем мире»
для обучающихся 5 – 6 классов

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного курса «Информатика в окружающем мире» в 5–6 классах на базовом уровне; устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам курса; даёт распределение учебных часов по тематическим разделам курса и последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутри предметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся.

Рабочая программа определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для второго года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации).

Изучение информатики в 5–6 классах вносит значительный вклад в достижение главных целей основного общего образования, обеспечивая:

- формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- формирование понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и ИТ в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;
- обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи; сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее; определять шаги для достижения результата и т. д.;
- формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;
- воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Учебный курс «Информатика в окружающем мире» в основном общем образовании интегрирует в себе:

- цифровую грамотность, приоритетно формируемую на ранних этапах обучения, как в рамках отдельного предмета, так и в процессе информационной деятельности при освоении всех без исключения учебных предметов;
- теоретические основы компьютерных наук, включая основы теоретической информатики и практического программирования, изложение которых осуществляется в соответствии с принципом дидактической спирали: вначале (в младших классах) осуществляется общее знакомство обучающихся с предметом изучения, предполагающее учёт имеющегося у них опыта; затем последующее развитие и обогащение предмета изучения, создающее предпосылки для научного обобщения в старших классах;
- информационные технологии как необходимый инструмент практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации.

Основные задачи учебного курса «Информатика в окружающем мире» — сформировать у обучающихся:

- понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;
- знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий; умения и навыки формализованного описания поставленных задач;
- базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании; – знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
- умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;
- умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач; владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;
- умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

1. цифровая грамотность;
2. теоретические основы информатики;
3. алгоритмы и программирование;
4. информационные технологии.

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

5 КЛАСС

Цифровая грамотность

Правила гигиены и безопасности при работе с компьютерами, мобильными устройствами и другими элементами цифрового окружения. Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Мобильные устройства. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода.

Программы для компьютеров. Пользователи и программисты. Прикладные программы (приложения), системное программное обеспечение (операционные системы). Запуск и завершение работы программы (приложения). Имя файла (папки, каталога).

Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Браузер. Поиск информации на веб-странице. Поисковые системы. Поиск информации по выбранным ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета. Правила безопасного поведения в Интернете. Процесс аутентификации. Виды аутентификации (аутентификация по паролям, аутентификация с помощью SMS, биометрическая аутентификация, аутентификация через географическое местоположение, многофакторная аутентификация). Пароли для аккаунтов в социальных сетях. Кибербуллинг.

Теоретические основы информатики

Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком. Роль зрения в получении человеком информации. Компьютерное зрение. Действия с информацией. Кодирование информации. Данные — записанная (зафиксированная) информация, которая может быть обработана автоматизированной системой. Искусственный интеллект

и его роль в жизни человека.

Алгоритмизация и основы программирования

Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы. Составление программ для управления исполнителем в среде блочного или текстового программирования.

Информационные технологии

Графический редактор. Растровые рисунки. Пиксель. Использование графических примитивов. Операции с фрагментами изображения: выделение, копирование, поворот, отражение. Текстовый редактор. Правила набора текста. Текстовый процессор. Редактирование текста. Проверка правописания. Расстановка переносов. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Компьютерные презентации. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

6 КЛАСС

Цифровая грамотность

Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Иерархическая файловая система. Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Поиск файлов средствами операционной системы. Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Встроенные антивирусные средства операционных систем.

Теоретические основы информатики

Информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных). Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодových комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количества информации — двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).

Алгоритмизация и основы программирования

Среда текстового программирования. Управление исполнителем (например, исполнителем Черепаха). Циклические алгоритмы. Переменные. Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.

Информационные технологии

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы. Текстовый процессор. Структурирование информации с помощью списков. Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы. Создание компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ

Изучение информатики в 5–6 классах направлено на достижение обучающимися следующих личностных, метапредметных и предметных результатов освоения учебного предмета.

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами предмета

Патриотическое воспитание:

- ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию;
- понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;
- заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

Духовно-нравственное воспитание:

- ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора;
- готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;
- активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в сети Интернет

Гражданское воспитание:

- представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде;
- ориентация на совместную деятельность при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов;
- стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности;
- стремление оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

Ценности научного познания:

- наличие представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики; интерес к обучению и познанию; любознательность; стремление к самообразованию;
- овладение начальными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;
- наличие базовых навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности

Формирование культуры здоровья:

- установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств ИКТ;
- соблюдение временных норм работы с компьютером. Трудовое воспитание:
- интерес к практическому изучению профессий в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными техно-

логиями, основанных на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса.

Экологическое воспитание:

- наличие представлений о глобальном характере экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

- освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе в виртуальном пространстве

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения отражают овладение универсальными учебными действиями — познавательными, коммуникативными, регулятивными универсальные познавательные действия

Базовые логические действия:

- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

- формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;
- оценивать применимость и достоверность информации, полученной в ходе исследования;
- прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

- выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;
- применять основные методы и инструменты при поиске и отборе информации из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;
- выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;
- выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иными графическими объектами и их комбинациями;
- оценивать достоверность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;
- запоминать и систематизировать информацию.

Универсальные и коммуникативные действия

Общение:

- сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

- публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);
- выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов

Совместная деятельность (сотрудничество):

- понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;
- принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации; коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;
- выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;
- оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;
- сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Универсальные регулятивные действия

Самоорганизация:

- выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;
- составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать выбор варианта решения задачи;
- составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте.

Самоконтроль (рефлексия):

- владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;
- учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам; вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;
- оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

- ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого. Принятие себя и других;
- осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В процессе изучения курса *в 5 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

- соблюдать правила гигиены и безопасности при работе с компьютером и другими элементами цифрового окружения; иметь представление о правилах безопасного поведения в Интернете;
- называть основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств, объяснять их назначение;

- понимать содержание понятий «программное обеспечение», «операционная система», «файл»; – искать информацию в Интернете (в том числе по выбранным ключевым словам, по изображению); критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации;
- запускать прикладные программы (приложения) и завершать их работу;
- пояснять на примерах смысл понятий «алгоритм», «исполнитель», «программа управления исполнителем», «искусственный интеллект»;
- составлять программы для управления исполнителем в среде блочного или текстового программирования с использованием последовательного выполнения операций и циклов;
- создавать, редактировать, форматировать и сохранять текстовые документы; знать правила набора текстов; использовать автоматическую проверку правописания; устанавливать свойства отдельных символов, слов и абзацев; иллюстрировать документы с помощью изображений;
- создавать и редактировать растровые изображения;
- использовать инструменты графического редактора для выполнения операций с фрагментами изображения;
- создавать компьютерные презентации, включающие текстовую и графическую информацию

В процессе изучения курса **в 6 классе** обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

- ориентироваться в иерархической структуре файловой системы: записывать полное имя файла или папки (каталога), путь к файлу или папке (каталогу);
- работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса: создавать, копировать, перемещать, переименовывать и удалять файлы и папки (каталоги), выполнять поиск файлов;
- защищать информацию, в том числе персональные данные, от вредоносного программного обеспечения с использованием встроенных в операционную систему или распространяемых отдельно средств защиты;
- пояснять на примерах смысл понятий «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;
- иметь представление об основных единицах измерения информационного объема данных;
- сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов; – разбивать задачи на подзадачи;
- составлять программы для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием циклов и вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами;
- объяснять различие между растровой и векторной графикой;
- создавать простые векторные рисунки и использовать их для иллюстрации создаваемых документов;
- создавать и редактировать текстовые документы, содержащие списки, таблицы;
- создавать интерактивные компьютерные презентации, в том числе с элементами анимации.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

5 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе	2			https://bosova.ru https://uchi.ru/
1.2	Программы для компьютеров Файлы и папки	3		3	https://bosova.ru
1.3	Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете	2		1	https://bosova.ru https://digitallikbez.datalesson.ru/
Итого по разделу		7			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Информация в жизни человека	3			https://bosova.ru
Итого по разделу		3			
Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования					
3.1	Алгоритмы и исполнители	2		1	https://bosova.ru
3.2	Работа в среде программирования	8	1	3	https://bosova.ru
Итого по разделу		10			
Раздел 4. Информационные технологии					
4.1	Графический редактор	3		3	https://bosova.ru
4.2	Текстовый редактор	7	2	4	https://bosova.ru
4.3	Компьютерная презентация	4		1	https://bosova.ru

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Итого по разделу		14			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3	16	

6 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Компьютер	1			https://bosova.ru https://uchi.ru/
1.2	Файловая система	2		2	https://bosova.ru
1.3	Защита от вредоносных программ	1			https://bosova.ru
Итого по разделу		4			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Информация и информационные процессы	2		1	https://bosova.ru
2.2	Двоичный код	2			
2.3	Единицы измерения информации	3	1		
2.4	Объекты и системы	3		3	
2.5	Информационное моделирование	6	1	6	

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Итого по разделу		16			
Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования					
3.1	Основные алгоритмические конструкции	3		2	https://bosova.ru
3.2	Вспомогательные алгоритмы	2		2	https://bosova.ru
Итого по разделу		5			
Раздел 4. Информационные технологии					
4.1	Векторная графика	2		2	https://bosova.ru
4.2	Текстовый процессор	4		3	https://bosova.ru
4.3	Создание интерактивных компьютерных презентаций	3	1	2	https://bosova.ru
Итого по разделу		9			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3	23	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

5 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	План	Факт	
1.	Техника безопасности и гигиена при работе с компьютерами. Информация вокруг нас.	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
2.	Компьютер – универсальная машина для работы с информацией	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
3.	Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. <i>Практическая работа №1</i> «Вспоминаем клавиатуру»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
4.	Управление компьютером. Программы для компьютера. <i>Практическая работа №2</i> «Вспоминаем приёмы управления компьютером»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
5.	Хранение информации. Файлы. <i>Практическая работа №3</i> «Создаём и сохраняем файлы»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
6.	Передача информации. Сеть Интернет. <i>Практическая работа №4</i> «Ищем информацию в сети Интернет»	1		1			https://digital-likbez.datalesson.ru/ Видео «Использование достоверных источников», «Работай с информацией эффективно»
7.	Безопасное поведение в сети Интернет. Интернет-травля.	1					https://digital-likbez.datalesson.ru/ Видео «Общаясь в соцсетях и мессенджерах безопасно»
8.	Способы восприятия информации человеком. В мире кодов. Способы кодирования информации	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	План	Факт	
9.	Метод координат.	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
10.	Искусственный интеллект и его роль в жизни человека. Проверочная работа №1 «Компьютер. Информация»	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
11.	Коррекция знаний. Текст как форма представления информации. Компьютер – основной инструмент подготовки текстов.	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
12.	Основные объекты текстового документа. Ввод текста. <i>Практическая работа №5</i> «Вводим текст»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
13.	Редактирование текста. <i>Практическая работа №6</i> «Редактируем текст»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
14.	Текстовый фрагмент и операции с ним. <i>Практическая работа №7</i> «Работаем с фрагментами текста»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
15.	Форматирование текста. <i>Практическая работа №8</i> «Форматируем текст» (1, 2)	1		0,5			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
16.	Разнообразие наглядных форм представления информации. <i>Практическая работа №8</i> «Форматируем текст» (3)	1		0,5			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
17.	Компьютерная графика. Растровый графический редактор. <i>Практическая работа №9</i> «Изучаем инструменты графиче-	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	План	Факт	
	ского редактора»						
18.	Преобразование графических изображений. <i>Практическая работа №10</i> «Работаем с графическими фрагментами»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
19.	Практическая контрольная работа «Создание текстовых документов»	1	1				https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
20.	Планируем работу в графическом редакторе. <i>Практическая работа №11</i> «Планируем работу в графическом редакторе»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
21.	Разнообразие задач обработки информации. Преобразование информации по заданным правилам. <i>Практическая работа №12</i> «Выполняем вычисления с помощью программы Калькулятор»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php https://xn--h1adlhdnlo2c.xn--p1ai/lessons/ai-in-education#video
22.	Контрольная работа №1 «Обработка информации средствами текстового и графического редакторов»	1	1				https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
23.	Коррекция знаний. Алгоритмы вокруг нас. Исполнители алгоритмов.	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
24.	Преобразование информации путём рассуждений. Черные ящики.	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
25.	Разработка плана действий. Исполнитель Водолей.	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	План	Факт	
26.	Линейные алгоритмы. <i>Практическая работа № 13</i> «Знакомство со средой программирования КуМир и исполнителем Чертёжник»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
27.	Линейные алгоритмы. <i>Практическая работа № 14</i> «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования КуМир»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
28.	Циклические алгоритмы. <i>Практическая работа №15</i> «Реализация циклических алгоритмов в среде программирования КуМир»	1		0,5			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
29.	Циклические алгоритмы для исполнителя Чертёжник. <i>Практическая работа №15</i> «Реализация циклических алгоритмов в среде программирования КуМир»	1		0,5			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
30.	Составление плана действий. <i>Мини-проект «Переправа»</i>	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
31.	Контрольная работа №2 «Алгоритмы и программирование»	1	1				https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
32.	Коррекция знаний. Компьютерные презентации. Планирование работы. <i>Практическая работа №16</i> «Создаём анимацию»	1		0,5			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	План	Факт	
33.	Правила размещения объектов на слайдах. <i>Практическая работа №16 «Создаём анимацию»»</i>	1		0,5			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php
34.	Обобщение и систематизация изученного материала за курс 5 класса	1					
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3	16			

6 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	План	Факт	
1.	Техника безопасности и правила работы на компьютере. Объекты окружающего мира	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
2.	Разнообразие компьютеров	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
3.	Объекты операционной системы. <i>Практическая работа № 1</i> «Работаем с основными объектами операционной системы»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
4.	Файлы и папки. <i>Практическая работа №2</i> «Работаем с объектами файловой системы»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
5.	Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы Программы для защиты от вирусов.	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
6.	Двоичный код. Представление текстов в двоичном коде.	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
7.	Измерение информации.	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
8.	Информационный объём данных. Единицы измерения информации.	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	План	Факт	
9.	Информационный объём данных. Характерные размеры файлов различных типов	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
10.	Информационные процессы. <i>Практическая работа №3</i> «Преобразование информации, представленной в форме таблиц и диаграмм, в текст».	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
11.	Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Теоретические основы информатики». Контрольная работа №1	1	1				https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
12.	Коррекция знаний. Отношения объектов и их множеств. <i>Практическая работа №4</i> «Повторяем возможности графического редактора»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
13.	Разновидности объектов и их классификация. <i>Практическая работа №5</i> «Повторяем возможности текстового процессора»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
14.	Системы объектов. <i>Практическая работа №6</i> «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
15.	Как мы познаём окружающий мир. <i>Практическая работа №7</i> «Создаём компьютерные документы»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
16.	Понятие как форма мышления. <i>Практическая работа №8</i> «Конструируем и исследуем»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	План	Факт	
	двум графические объекты»						rmatika/3/eor6.php
17.	Информационное моделирование. <i>Практическая работа №9</i> «Создаём графические модели»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/info_rmatika/3/eor6.php
18.	Знаковые информационные модели. <i>Практическая работа №10</i> «Создаём многоуровневые списки»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/info_rmatika/3/eor6.php
19.	Табличные информационные модели. <i>Практическая работа №11</i> «Создаём табличные модели»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/info_rmatika/3/eor6.php
20.	Графики, диаграммы, схемы. <i>Практическая работа №12</i> «Создаём информационные модели — диаграммы и графики»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/info_rmatika/3/eor6.php
21.	Контрольная работа №2 «Информационное моделирование». Основные алгоритмические конструкции.	1	1				https://bosova.ru/metodist/authors/info_rmatika/3/eor6.php
22.	Коррекция знаний. Среда текстового программирования КуМир. <i>Практическая работа №13</i> «Разработка программ в среде КуМир для исполнителя Чертёжник»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/info_rmatika/3/eor6.php
23.	Циклические алгоритмы. <i>Практическая работа №14</i> «Разработка программ для управления исполнителем в среде КуМир»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/info_rmatika/3/eor6.php

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	План	Факт	
	с использованием циклов»						
24.	Вспомогательные алгоритмы. <i>Практическая работа №15</i> «Разработка программ для управления исполнителем в среде КуМир с использованием вспомогательных алгоритмов»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
25.	Использование вспомогательных алгоритмов <i>Практическая работа №16</i> «Разработка программ для управления исполнителем в среде КуМир с использованием вспомогательных алгоритмов с параметрами»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
26.	Векторная графика. <i>Практическая работа №17</i> «Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
27.	Добавление векторных рисунков в документы. <i>Практическая работа №18</i> «Разработка простого изображения с помощью инструментов векторного графического редактора»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
28.	Текстовый процессор. Структурирование информации с помощью списков. <i>Практическая работа №19</i> «Создание неболь-	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	План	Факт	
	ших текстовых документов со списками»						
29.	Добавление таблиц в текстовые документы. <i>Практическая работа №20</i> «Создание небольших текстовых документов с таблицами»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
30.	Создание текстового документа. <i>Практическая работа №21</i> «Создание одностороннего документа, содержащего списки, таблицы, иллюстрации»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
31.	Интерактивные компьютерные презентации. <i>Практическая работа №22</i> «Создание презентации на основе готовых шаблонов»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
32.	Контрольная работа №3 «Информационные технологии»	1	1				https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
33.	Презентации с гиперссылками. <i>Практическая работа №23</i> «Создаём презентацию с гиперссылками»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
34.	Обобщение и систематизация изученного материала за курс 6 класса	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
		34	3	23			

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

- Информатика, 5 класс, учебник / Босова Л.Л., Босова А.Ю., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Информатика, 6 класс, учебник / Босова Л.Л., Босова А.Ю., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Информатика. 5 класс. Рабочая тетрадь. В 2-х частях. / Босова Л.Л., Босова А.Ю., Издательство: Просвещение
- Информатика. 6 класс. Рабочая тетрадь. В 2-х частях. / Босова Л.Л., Босова А.Ю., Издательство: Просвещение

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

- Информатика, 5 класс/ Босова Л.Л., Босова А.Ю., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Информатика, 6 класс/ Босова Л.Л., Босова А.Ю., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Информатика. 5 класс. Рабочая тетрадь. В 2-х частях. / Босова Л.Л., Босова А.Ю., Издательство: Просвещение
- Информатика. 6 класс. Рабочая тетрадь. В 2-х частях. / Босова Л.Л., Босова А.Ю., Издательство: Просвещение
- Сборник самостоятельных и контрольных работ для 5 класса входит в состав УМК по информатике Л. Л. Босовой, А. Ю. Босовой для основной школы (5-6 классы, базовый уровень), Издательство: БИНОМ. Лаборатория знаний
- Сборник самостоятельных и контрольных работ для 6 класса входит в состав УМК по информатике Л. Л. Босовой, А. Ю. Босовой для основной школы (5-6 классы, базовый уровень), Издательство: БИНОМ. Лаборатория знаний
- Информатика. 5-6 классы. Базовый уровень: методическое пособие, Босова Л. Л. / Босова А. Ю. Издательство: БИНОМ. Лаборатория знаний

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

1. Авторская мастерская «Информатика Босова Л. Л.» <https://bosova.ru/>
2. РЭШ <https://resh.edu.ru>
3. Образовательный портал Учи.ру <https://uchi.ru/>
4. Онлайн школа Инфоурок <https://school.infourok.ru/videouroki?predmet=informatika>